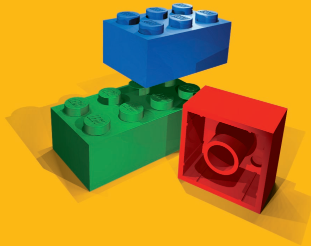
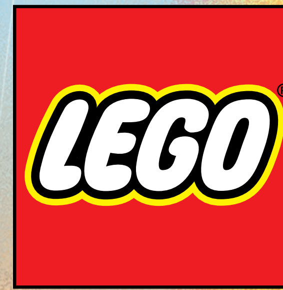
constructive.



Geproduceerd in de E.U.
2299098
IB2G-STUDU3





Stunt Rally

Gebruiksaanwijzing

Gefeliciteerd met de aankoop van LEGO Stunt Rally, slechts één van de geweldige computerspelletjes van LEGO Media.
Bij LEGO Media streven wij constant naar nieuwe manieren om de naam van LEGO hoog te houden in de opwindende wereld van computerspelletjes. Net als bij ons speelgoed gaat het bij onze computerspelletjes om de inhoud en kwaliteit waarmee de verbeelding en creativiteit op steeds nieuwe manieren kunnen worden gestimuleerd.
Door het feit dat wij de grootst mogelijke aandacht besteden aan het testen van onze producten door gebruikers, kunnen wij met trots zeggen dat onze spelletjes 100% voor kinderen geschikt zijn en dat ze het kwaliteitszegel 'Door kids getest en goedgekeurd' werkelijk verdienen.
We vertrouwen er op dat je met LEGO Stunt Rally vele uren speelplezier zal hebben . Als je problemen hebt met dit product, neem dan direct contact op met onze klantenservice waar men je met plezier van dienst zal zijn.
Bij LEGO Software gaat het helemaal om het plezier, dus als je LEGO Stunt Rally leuk vindt, kijk dan ook eens naar de bijgevoegde brochure met de andere spannende computerspelletjes in onze reeks.

Contents

Installatie

Dator

100% Windows® 95/98 DirectX 7-kompatibel dator krävs. Spelet är ej kompatibelt med Windows NT, OS/2, Linux eller Windows-emulerade operativsystem.

CPU: Pentium II 233Mhz eller snabbare krävs. 300Mhz eller snabbare rekommenderas.

Minne: 32 MB RAM eller högre krävs. 48 MB RAM eller större rekommenderas.

Video: Direct3D-kompatibelt 3D-acceleratorkort krävs. 8 MB ledigt videominne krävs.

CD-ROM: Quad speed (4X) eller snabbare CD-ROM/DVD-drivenhet krävs.

Ljudkort: 100% Windows® 95/98 DirectX 7-kompatibelt 16-bitars ljudkort krävs.

In-enhet: 100% Windows® 95/98-kompatibel mus och tangentbord, alternativt joypad.

DirectX: Microsoft DirectX 7 medföljer på denna CD-ROM och måste installeras för att man ska kunna spela LEGO Stunt Rally. Gå till filen readme.txt på LEGO Stunt Rally CD-ROM för mer information om DirectX.

Obs: Ditt system kan kräva de "senaste" Windows 95/98-drivenheterna för just din hårdvara. CD-ROM-skivan måste sitta i CD-ROM/DVD-drivenheten för att spelet ska kunna köras.

Installation: Installationen kräver 350 MB utrymme på hårddisken. (Okomprimerat.)*

*Okomprimerat betyder att hårddisken inte har blivit föremål förnågon form av filkompression, vilket gör att hårddiskens utrymme kan utökas. I Windows® 98 skulle t.ex. det alternativ som vanligtvis används för att utföra denna funktion kallas DriveSpace.

Spelinstallation

Hur gör jag för att installera LEGO Stunt Rally?
Sätt in CD-ROM-skivan med **LEGO Stunt Rally** i CD-ROM-enheten. Installationshjälpen på skärmen aktiveras efter några sekunder. Följ instruktionerna som visas så får du ett meddelande när installationen är klar.

LÄS ANVISNINGARNA PÅ SKÄRMEN NOGA.
Obs: Om installationshjälpen inte visas, kan det hända att funktionen Kör (autorun) är avstängd på ditt system. (Se filen readme.txt på Stunt Rally CD-ROM eller din tekniska referensmanual för vidare upplysningar om hur du ska aktivera funktionen Kör.)

Hur startar jag LEGO Stunt Rally?
Du måste starta om datorn om du har haft andra program igång förutom installationsprogrammet. Spelet ska alltid spelas med så få andra program aktiva som möjligt, och det är bäst att vänta tills hårddiskens aktivitet avslutats innan du kör spelet. Starta spelet genom att klicka på ikonen för LEGO Stunt Rally på skrivbordet i Windows. Du kan också starta genom att klicka på:

Start
Program
LEGO MEDIA
LEGO Stunt Rally
LEGO Stunt Rally
CD-ROM-skivan måste sitta i **CD-ROM/DVD-enheten** för att spelet ska kunna köras.

Spelinstallation

Hur gör jag för att avinstallera spelet?
Du bör avinstallera spelet med hjälp av LEGO Stunt Rally avinstalleringsalternativ. Avinstallera spelet genom att klicka på:

Start
Program
LEGO MEDIA
LEGO Stunt Rally
AVINSTALLERA LEGO Stunt Rally
Med hjälp av avinstalleringen tar du bort filer som hör till programmet från ditt system.
Obs: Eventuella spel som sparats tas inte bort genom funktionen avinstallering.
Dessa måste tas bort manuellt. Se anvisningarna i den tekniska referensmanualen eller i filen readme.txt på LEGO Stunt Rally CD-ROM.

Spelinstallation

Hur kontrollerar jag att alla mina DirectX 7-drivenheter är certifierade?
Windows ® 95/98 med DirectX 7

Obs: Om du är osäker på installationen av DirectX-enheter, kan du kontakta datortillverkaren, eftersom DirectX kan ändra inställningarna på ditt video/ljudkort om inte installationen görs på rätt sätt.
För DirectX 7 kan du kontrollera att installation av DirectX lyckats på följande sätt:
Klicka på Den här datorn (på skrivbordet)
Välj:
C för hårddisk
Program-mappen
DirectX-mappen
Installations-mappen
Ikonen **DXDIAG** (Blå cirkel med ett gult kors inuti)
Skärmbilden som visas har flera flikar längst upp. Klicka på fliken DirectX Drivers. Alla drivenheterna anges separat och längst ner hittar du ett fält för
Noteringar. Alla eventuella problem som uppstår kommer att anges i detta fält.
De flesta tillverkare av videokort och ljudkort ger ut uppdaterade
drivenheter för Windows 95/98 för att motsvara DirectX-standard. Du kan ta kontakt med
tillverkarna av eventuella komponenter som inte stöds och fråga dem
om hur man skaffar drivenheter som stöder DirectX.
Om du får problem med att starta spelet, se filen readme.txt som medföljer LEGO Stunt Rally CD-ROM-skiva eller den tekniska referensmanualen. Där kan du få förslag på möjliga lösningar på de eventuella problem som kan uppstå med spelet.

Achtergrond LEGO Stuntrally

Meneer X, de multimiljonair en wereldkampioen stuntrally, heeft jou uitgezocht als beschermeling. Met zijn hulp kun je de nieuwe wereldkampioen en opvolger van meneer X als eigenaar van Stunteiland worden. Als je eenmaal eigenaar bent van het eiland, heb je toegang tot alle LEGO elementen en kun je zoveel racebanen aanleggen als je wilt. Je kunt dan zelfs de supersnelle auto van meneer X besturen!

LEGO Stunteiland is de fantastische creatie van meneer X, een gigantisch themapark voor coureurs. Hij heeft voor miljoenen een heel eiland aangelegd en in vijf gebieden met extreme raceomstandigheden verdeeld. In elk gebied bevindt zich een groot aantal hotels, bedrijven en racevoorzieningen. Hij nodigt coureurs uit de hele wereld uit om mee te doen aan de finale van het wereldkampioenschap.

- **STAD** In het zuiden heeft meneer X de jungle veranderd in een teermacadambaan, de ultieme stadsracebaan. Hier, in de hoofdstad van Stunteiland, heeft Radium zich gevestigd. Hij heeft namelijk al zijn tegenstanders verslagen, behalve meneer X zelf.

- **WOESTIJN** Ver weg in het dorre oosten heeft meneer X een woestijn gecreëerd: een hete, droge en mensonvriendelijke omgeving. Hier in de onherbergzame woestijnomgeving heeft de geniepige baron Flambo zich gevestigd. Hij doet er alles aan om te winnen, eerlijk of oneerlijk.

- **JUNGLE** Het noordelijke deel van het eiland is nog steeds in zijn natuurlijke staat: een tropische jungle. Hier heeft meneer X een jungleracebaan aangelegd, het summum van race-uitdagingen. De gemene Snake Skinn wacht in spanning tot er iemand dapper genoeg is om hem uit te dagen.



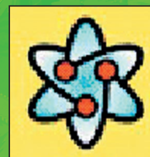
- **POOL** Hoog in de besneeuwde bergen, aan de westkant van het eiland, heeft meneer X een poolmilieu nagebouwd. In deze omgeving lopen je de rillingen over de rug! De gevreesde Glacia heerst hier.

- **X-stadion.** In de vlakte van de LEGO Stunteiland ligt het X-stadion. Dit is je laatste, moeilijkste uitdaging. Als je alle kwalificatieraces hebt afgerond, aan het einde van het spel, race je hier tegen meneer X.

Sponsors

Om zijn extravagante levensstijl te kunnen financieren heeft meneer X vier kapitaalkrachtige bedrijven als sponsor geworven. Ze zijn op heel Stunteiland, waar ze hun bedrijven hebben gevestigd, prominent aanwezig. Hun namen zijn:

- Crazy Chem "Voor al uw gevaarlijke chemische goedjes"
- Joops Jams "Mmmmmmmm"
- Octan "spat"
- Gebr. Rubber











Schermen

Hoofdmenu

Het openingsscherm van LEGO Stuntrally bevat een paar belangrijke onderdelen:



Racemenu

Het spelmenu heeft de volgende opties:



Help

Een van de onderdelen van het spel is een gesproken helpsysteem met bijpassende animatie van een sprekende meneer X.



- De helpfunctie kan op alle schermen, behalve de raceschermen, worden in- en uitgeschakeld met de knop linksonder:



- Het helpsysteem bestaat uit twee onderdelen:

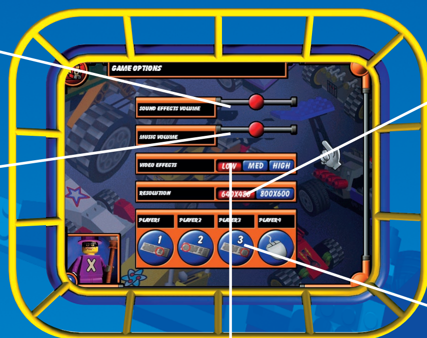
1. Voor alle belangrijke knoppen op alle schermen is knopinfo beschikbaar, waarin de functie van de knop wordt uitgelegd.
2. AI-help maakt duidelijk wanneer er iets fout gaat in de constructiemodus. Als een onderdeel niet goed op de rest van de baan aansluit, licht het rood op (je kunt het wel gewoon neerzetten). Om de speler te helpen, licht het laatste goed geplaatste stuk baan groen op, totdat de baan helemaal rond loopt.

Optiescherm

Met de spelopties kun je het spel aanpassen aan de computer.

Schuifknop voor het volume van de muziek.

Schuifknop voor het volume van de geluidseffecten.



Resolutie: hiermee kun je de resolutie van het scherm veranderen, en dus de hoeveelheid details. Kies 640 x 480 voor langzamere machines.

Bedieningswijze – hier kan de bedieningswijze voor alle vier spelers worden gekozen.

Video: kies op basis van de eigenschappen van je videokaart een van de volgende opties:

- Laag – minimale speleffecten. De racecamera wordt bijvoorbeeld niet ingeschakeld.
- Normaal – dit niveau is geschikt voor de meeste videokaarten.
- Hoog – alle beeldeffecten worden ingeschakeld.



Bediening

Het spel kan op de volgende vier manieren worden bediend:

Toetsenbord 1: :

pijl omhoog	=	versnellen
pijl omlaag	=	remmen
pijl naar links	=	naar linker rijbaan
pijl naar rechts	=	naar rechter rijbaan
returntoets	=	claxon/pickup activeren

Toetsenbord 2:

Q	=	versnellen
A	=	remmen
S	=	naar linker rijbaan
D	=	naar rechter rijbaan
Caps lock	=	claxon/pickup activeren

Controller 1:

Knop 1	=	versnellen
Knop 3	=	remmen
Knop 2	=	claxon/pickup activeren
Links	=	naar linker rijbaan
Rechts	=	naar rechter rijbaan

Controller 2:

Knop 1	=	versnellen
Knop 3	=	remmen
Knop 2	=	claxon/pickup activeren
Links	=	naar linker rijbaan
Rechts	=	naar rechter rijbaan

Muis

Linker knop	=	versnellen
Middelste knop	=	remmen
Rechter knop	=	claxon/pickup activeren
Naar links	=	naar linker rijbaan
Naar rechts	=	naar rechter rijbaan



Algemene informatie over de navigatie

De belangrijkste knoppen voor het spel zijn:

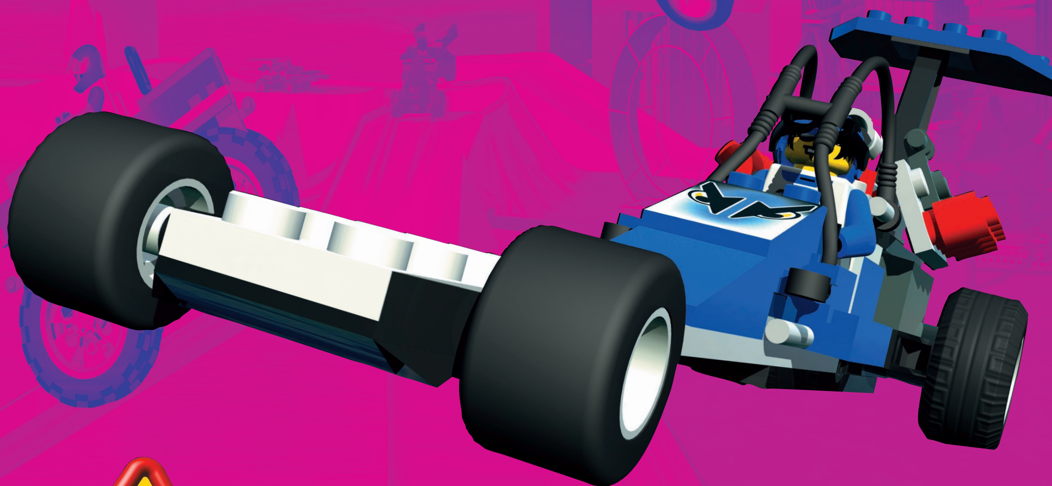


Terug naar het vorige scherm/terug naar het bijbehorende menu.



Startknop race/testronde. In sommige schermen dient deze knop om naar het volgende scherm te gaan.

De rest van het spel wordt bestuurd met de menu's op het scherm.





Constructiemodus



In de constructiemodus kun je je eigen racebanen bouwen voor races met een of meerdere deelnemers. Daarbij kun je de volgende knoppen gebruiken. Als je met de muis over de knoppen (of zones) op dit scherm zweeft, legt meneer X uit waar de knop voor dient.



Gum voor het wissen van onderdelen. Klik op het pictogram als je de gum wilt inschakelen. Klik vervolgens op het onderdeel dat je wilt wissen.



Wijzigen van het standpunt in de zone.



Zoomknop.



Een nieuwe zone beginnen.



Een baan laden of opslaan.



Een baan afdrukken.



Je kunt je in de zone verplaatsen door met de cursor naar de rand van het scherm te gaan.

Grootte racebaan

- De standaardgrootte van de racebanen is bij één speler 16 x 16
- Klik op de knop voor een nieuwe zone en kies tussen 8 x 8 (meerdere spelers) en 16 x 16 (een speler).

Constructieknoppen

De volgende knoppen zijn bedoeld om naar de verschillende delen van de voorraadbak te gaan en om Stunteiland aan te passen:


Kiezen van landschappelijk schoon.


Kiezen van gebouwen (sommige daarvan maken pickups).


Kiezen van racebaanonderdelen.


Veranderen van omgeving (stad, woestijn, jungle, pool).


Schakelen tussen dag en nacht.

Voorraadbak

- Selecteer met de linker muisknop een onderdeel uit de voorraadbak en plaats het in de bouwzone (je kunt ook onderdelen die al neergezet zijn, weer oppakken en ergens anders zetten).
- Met de rechter muisknop kun je geselecteerde onderdelen draaien voordat je ze neerzet. Het is belangrijk te zorgen dat de stukken racebaan goed op elkaar aansluiten. Als de stukken niet goed op elkaar aansluiten, kun je de baan niet gebruiken (dat geldt bij de racebanen voor een én voor meerdere spelers). Het helpsysteem waarschuwt wanneer de stukken niet goed op elkaar aansluiten.



Constructiepictogrammen

De verschillende onderdelen van de constructiemodus van LEGO Stuntrally worden door de pictogrammen in de voorraadbak aangegeven. Elk stuk LEGO heeft een eigen pictogram. Hieronder volgen een paar voorbeelden.

	Schuifknop. Hiermee kun je door de geselecteerde voorraadbak schuiven als er meer onderdelen in zitten dan op een scherm passen.
	Bocht voor stadsracebaan. Een van de vele beschikbare baanonderdelen.
	Propellerstuntonderdeel. Als je hierover rijdt, wordt je auto de lucht in geblazen.
	Sprongstuntonderdeel. Deze stunt laat je auto in de lucht ronddraaien.
	Rij voor je leven! Als je hierop stilstaat, zakt je auto in een val.
	Als je langzaam rijdt op dit stuk, wordt je auto in de val aan de kant van de weg gesleurd.



Constructiemodus

	Looping. Als je hierdoor rijdt, ga je helemaal over de kop!
	Kanon. Auto's die in het kanon terechtkomen, worden met een gigantische rookwolk de lucht in geschoten.
	Tijdval. De timer van deze val zorgt ervoor dat hij op ongeregelde tijden in werking treedt. Kijk uit dat je niet net op dat moment langsrijdt, anders wordt je auto verpletterd.
	Dit is een pickupgebouw. Als je het langs de racebaan zet, produceert het power-ups voor de auto's. Er zijn allerlei verschillende gebouwen en power-ups.
	Een voorbeeld van de beschikbare gebouwen. Je kunt er je racebaan mee verfraaien.
	Voorbeelden van de landschapsonderdelen. Je kunt er de racebaan mee opfleuren.

Visuele hulp in de constructiemodus

Om de speler te helpen, worden bepaalde delen van de racebaan als volgt gemarkeerd:

- Het laatste goed geplaatste deel van de baan is groen.
- Verkeerd geplaatste delen zijn rood.



Het helpsysteem, dat wil zeggen meneer X, geeft advies en stelt oplossingen voor algemene en specifieke problemen in de constructiemodus voor.

Zones laden en opslaan

Een racebaan opslaan

Klik op de knop Laden/Opslaan als je een racebaan wilt opslaan. Selecteer vervolgens de optie Opslaan in het pop-up menu Laden/Opslaan. Het scherm Opslaan verschijnt.



Met behulp van de knoppen voor de harde schijf of voor het diskettestation kun je selecteren waar je de racebaan wilt opslaan. Als je de racebaan op een diskette wilt opslaan, zorg er dan voor dat de diskette in het station niet vol is en niet beveiligd tegen schrijven.

Om een bestand op te slaan, kun je ofwel een naam invoeren in het daarvoor bedoelde vak of op een van de bestaande namen klikken en die racebaan overschrijven. Met de schuifknoppen onder en boven aan de lijst kun je langs alle beschikbare racebanen schuiven. Denk eraan dat je een overschreven baan voorgoed kwijt bent.



Constructiemodus

Een racebaan laden

Klik op de knop Laden/Opslaan als je in de constructiemodus een eerder opgeslagen racebaan wilt laden. Selecteer vervolgens de optie Laden in het pop-up menu Laden/Opslaan. Het scherm Laden verschijnt.



Lijst van namen
De zone in vogelvluchtperspectief
Knop Opslaan
Knoppen voor de harde schijf en het diskettestation

Met behulp van de knoppen voor de harde schijf of voor het diskettestation kun je selecteren van welke schijf je de racebaan wilt laden. Als je de racebaan van een diskette wilt laden, zorg er dan voor dat de diskette op de juiste manier in het station geplaatst is.
Met de schuifknoppen onder en boven aan de lijst kun je langs alle beschikbare racebanen schuiven. Klik op de naam van de gewenste racebaan en vervolgens op de knop Laden. De zone wordt dan geladen, zodat je de racebaan kunt wijzigen of afmaken.

Testrijden



Als je in de constructiemodus op de grote blauwe raceknop drukt, kun je een testronde maken op de racebaan op het scherm. Dat kan ook met nog niet voltooide racebanen. Dit is handig om uit te proberen hoe moeilijk een racebaan is.



Scherm LEGO Stuntrally kampioenschap

This screen allows you to navigate the LEGO Stunt Rally World Championship. The world consists of four different environments, City, Desert, Jungle and Ice. Each world consists of four races and one Boss. To progress you must win each race. Once again Mr X will guide you through this screen.

Kies een race door op de knipperende markering te klikken.



Je kunt kiezen uit alle eerder voltooide races en de volgende race. Opmerking: de gegevens over het kampioenschap worden in het systeemregister opgeslagen. Om deze gegevens te wissen, moet het spel opnieuw worden geïnstalleerd.

Trofeeën

Tijdens LEGO Stuntrally kun je prijzen en bonusonderdelen winnen. De eerste keer dat je het spel speelt, heb je alleen toegang tot de thema's Stad en Woestijn en tot een beperkte hoeveelheid onderdelen voor de racebaan. In constructiemodus kun je dus alleen racebanen in de stad en in de woestijn aanleggen, met slechts een beperkte hoeveelheid stuntonderdelen en pickupgebouwen. Je krijgt pas toegang tot de andere onderdelen en thema's als je races in het wereldkampioenschap LEGO Stuntrally hebt gewonnen. Voor de stuntonderdelen moet je de race winnen waarin ze voor het eerst verschijnen; voor het jungle- en het poolthema moet je de schurk verslaan en het voorafgaande thema afmaken.



Een zone kiezen

In dit scherm kun je kiezen op welke racebaan je wilt racen. Het wordt gebruikt voor races voor één speler maar ook voor races voor meerdere spelers. Klik op de naam van een racebaan om die te selecteren. Om de keuze gemakkelijker te maken, wordt dan een afbeelding van de baan in vogelvluchtperspectief op het scherm weergegeven. Klik op de raceknop als je tevreden bent met je keuze. De race gaat dan van start.



Een coureur kiezen



In dit scherm kun je kiezen met welke coureur je gaat racen. Er is een algemene navigatieknop op het scherm, maar ook een coureurkeuzeknop:



Met de coureurknop kun je een andere coureur kiezen.



De werkplaats

Hier kun je een raceauto kiezen. De auto's hebben verschillende eigenschappen: de Monstertruck bijvoorbeeld is niet zo snel, maar gaat goed door de bocht. De Dragster daarentegen is heel snel maar moeilijker te besturen.



Een auto kiezen

Met de volgende knoppen kun je de eigenschappen van je auto veranderen.


Type


Verf


Banden



De werkplaats

Als je het type auto en de banden verandert, worden de indicatoren voor bandengrip en maximumsnelheid aangepast. Houd deze in de gaten; ze geven namelijk informatie hoe geschikt de auto is voor een bepaalde omgeving. Als je bijvoorbeeld gladde banden monteert, zul je in een omgeving waar het vriest vaak slippen. Als je profielbanden kiest, zal de auto wat gemakkelijker te besturen zijn.

Andere knoppen in de werkplaats:



Willekeurige auto – de computer kiest een willekeurige auto, banden en kleur voor je.



Een afbeelding van je auto afdrukken.

Voor de race



In dit scherm kun je je tegenstanders uitkiezen. Met de volgende knoppen kun je de deelnemende coureurs kiezen en informatie over hen opvragen:

Schakelen tussen de coureurs die mee kunnen doen (niet beschikbaar in de kampioenschapsraces; daar staan alle tegenstanders namelijk vast).



Klik op de coureur om het informatiescherm op te roepen.

Racemodus

Race voor één speler en kampioenschap

- De auto's kunnen met het toetsenbord vooruit, achteruit, naar links en naar rechts worden gestuurd. De auto's worden voor het grootste deel door de computer bestuurd; je kunt alleen de route zelf kiezen. Met andere besturingsmethodes (bijvoorbeeld joysticks) kun je de auto's ook van rijbaan laten veranderen. Gebruik voor versnellen en afremmen knop 1 en de joystick. De standaardbediening van de auto's is als volgt:

1. De eerste auto wordt bestuurd door de pijltoetsen op het toetsenbord.
2. De tweede, derde en vierde auto worden door AI bestuurd.

- Met de returntoets of knop 1 kun je de claxon laten afgaan of pickups activeren.
- Druk op de escapetoets voor het spelmenu. Hier kun je tijdens het spel de race opnieuw laten beginnen, de race afsluiten en naar het bijbehorende menu gaan of teruggaan naar de race.
- Aan het einde van elke race gaat de winnaar op triomftocht en wordt er een triomfanimatie weergegeven.
- Alle races voor een speler en de kampioensraces vinden plaats in de grotere zones van 16 x 16.

Meerdere spelers

In de modus voor meerdere spelers kun je met maximaal vier door spelers bestuurde auto's racen. De besturingsmethode voor deze races kan in het optiescherm worden gekozen. Alle spelers kiezen voor aanvang van de race hun eigen coureur en auto. Races voor meerdere spelers kunnen alleen op de kleinere zones van 8 x 8 worden gehouden. In een race voor meerdere spelers doen altijd vier auto's mee; als je dus kiest voor een spel met twee deelnemers, worden de andere twee auto's door de computer bestuurd..

Power-ups

Er zit een aantal pickups in het spel. Power-ups werken als volgt:

- Sommige gebouwen langs de racebaan produceren pickups.
- Je hebt de pickup veroverd als je er met de auto overheen rijdt.
- Power-ups worden geactiveerd wanneer je op de activeringsknop drukt.

De volgende power-ups zitten in het spel. Wanneer je er in een race eentje hebt opgepikt, kun je die in de constructiemodus in je eigen racebanen weer gebruiken.

	Turboraket	Als deze power-up is geactiveerd, gaat je auto er als een raket vandoor!
	Megastuurkracht	Met deze power-up kun je met hoge snelheid krappe bochten nemen.
	Krachtveld	Deze pickup genereert een krachtveld, waar de andere auto's tegen te pletter zullen rijden.
	Vriesstraal	Deze geeft een straal af die de getroffen auto's voor enkele seconden stillegt.
	Toevalstreffer	Dit gebouw produceert een van de vier hierboven beschreven pickups.





Racemodus

Met de vier verschillende druppelaars kun je een van de volgende goedjes op de weg spuiten. Als er een auto overheen rijdt, gebeurt het volgende:

	Jam	De auto blijft een paar seconden aan het wegdek plakken. Dit spul komt op de stadsbanen voor.
	Rubber	De auto stuitert de lucht in. In de jungle.
	Chemisch	De auto wordt getroffen door willekeurige, eigenaardige chemische effecten. De auto kan bijvoorbeeld onzichtbaar worden. Dit gebeurt in het poolgebied.
	Olie	De auto wordt onbestuurbaar en draait rond. In de woestijn.

Een kleine variatie op de power-ups zijn de morsende vrachtwagens. Als je een vrachtwagengebouw langs je racebaan zet, komt er een vrachtwagen uit die over de baan gaat rondrijden. Als deze vrachtwagen door een auto wordt geraakt, valt hij om en stroomt de lading op het wegdek. Het effect op de auto's die over het spul rijden, hangt af van de lading van de vrachtwagen.

Afdrukken

Op verschillende momenten tijdens het spel kan een afdruk worden gemaakt van een racebaan, auto, coureur enzovoort. Hiervoor kan alleen de printer worden gebruikt die is ingesteld als standaardprinter voor Windows en aangesloten op LPT 1.

De coureurs en hun auto's



Meneer X, eigenaar van het LEGO Stunteiland en wereldkampioen stuntrally, houdt zijn identiteit geheim uit angst door zijn geniepige rivalen te worden ontvoerd.



Meneer X bestuurt de ongelooflijk krachtige "X-auto", de beste raceauto in de wereld van LEGO Stuntrally.

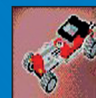
De schurken

Elke schurk is de kampioen van een van de gebieden/thema's van Stunteiland. Aan het einde van de serie races in elk gebied treedt de speler tegen de kampioen ervan in het strijdperk. De speler moet ze allemaal verslaan voordat hij in de finale tegen meneer X kan racen.

Baron Flambo



Baron Flambo is misschien wel de gluiperigste van al je tegenstanders. Hij valt iedereen lastig die de pech heeft in de woestijn te leven. Baron Flambo was de beste coureur op deze planeet voordat meneer X ten tonele verscheen (nou ja, in elk geval was hij de beste valsspeler). De baron heeft zich er nog steeds niet bij neergelegd dat meneer X een betere coureur is dan hij. Hij zal er alles aan doen om meneer X te verslaan. Wanneer hij meneer X te snel af is, wil hij hem ontmaskeren en voorgoed uit de wereld van LEGO Stuntrally verdrijven.



"Baron Flambo" bestuurt de "Hot Rod", een snelle, maar moeilijk te besturen auto.

Glacia



Glacia woont in het poolgebied en is de regerende ijsracekampioen. Ze is berucht om haar koelheid en hart van steen. Ze is tot alles bereid om een race te winnen. Wanneer ze niet bezig is een royale portie ijs te verorberen of met een noodvaart rond te racen, doet Glacia aan skiën, schaatsen, rodelen en kleine beestjes volstoppen met prik, zodat ze moeten boeren.



Glacia bestuurt het "IJsmonster", een supersnelle monstertruck, veel sneller dan een gewone vrachtwagen.

Snake



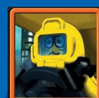
Snake was ooit militair, dat wil zeggen, een paar weken lang – totdat het leger hem eruitgooide vanwege de problemen die hij veroorzaakte. Snake was een gewone soldaat, maar hij wilde maar niet begrijpen waarom niemand hem gehoorzaamde. Snake vertrok naar de jungle om zich daar tussen de slangen en hagedissen te vestigen. Dat zijn zijn enige echte vrienden en ze smaken ook niet eens zo slecht. Snake staat te trappelen om de heerschappij over LEGO Stunteiland over te nemen, zodat hij eindelijk de baas kan spelen en iedereen kan rondcommanderen.



Snake bestuurt een jeep met een goede wegligging en gemiddelde snelheid.



De coureurs en hun auto's



Radium woont in de Stad. Ooit was hij de wetenschapper Ray Dium, maar hij raakte verstrikt in een van zijn politiek uiterst incorrecte vervuilingsexperimenten. Tegenwoordig moet hij een beschermend ruimtepak dragen om te voorkomen dat zijn radioactieve straling in de omgeving terechtkomt – tenminste, dat zegt hij. De meeste mensen denken dat hij dat pak alleen maar draagt omdat hij er zo angstaanjagend uit ziet en zijn stem dieper klinkt.



Radium bestuurt een grote vrachtwagen met zes wielen, de "Rad Truck". Hij rijdt graag in zijn vrachtwagen, omdat die groter is dan de meeste andere auto's. Hij is snel en neemt de bochten zonder al te veel problemen.

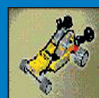
De helden

De speler kan een van de volgende coureurs kiezen. De coureurs maken deel uit van een hechte groep vrienden, die een raceteam hebben gevormd om bij meneer X op Stunteiland in de leer te kunnen gaan. Meneer X beschouwt ze als zijn beschermelingen. Hij hoopt dat een van hen met veel oefening en training op een mooie dag in staat zal zijn wereldkampioen te worden en het beheer van Stunteiland over kan nemen. Elke held heeft een 'eigen' auto, maar de speler kan ook zelf een auto kiezen.

Chip



Chip is een kwajongen. Hij houdt van grapjes maken en rotzooien en zou waarschijnlijk beter kunnen rijden als hij een beetje beter oplette.



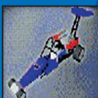
Chips favoriete auto is de "Raket", een klein, maar rap autootje dat zich nogal grillig gedraagt.



Barney

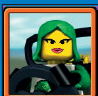


Barney is een slimme jongen. Hij is zelfs zo slim dat hij al met vijf jaar van school af ging om "iets interessanters te gaan doen".



Barneys favoriete auto is de "Dragster", een van de snelste auto's in Lego Stuntrally. Maar let op, hij vergt ook een grote behendigheid!

Lucky



Lucky hecht aan sportiviteit. Ze speelt nooit vals, maar ze is zo goed dat ze toch wint!



Luckys favoriete auto is het "Moddermonster", een langzamere wagen met een fantastische wegligging.

Wrench



Wrench ziet er indrukwekkend uit, maar eigenlijk is hij gewoon een schatje.



Wrenchs favoriete auto is de "Boostbuggy": een redelijke topsnelheid en manoeuvreerbaarheid.



De andere tegenstanders

Deze coureurs maken deel uit van de vaste tegenstanders in het spel. Ze azen op het wereldkampioenschap, maar eigenlijk zijn ze niet uit het juiste kampioenshout gesneden.

Sid Vacant



Sid Vacant, een rebellerende punk die dol is op roekeloos racen... en wat doe je daaraan hè!



Sid bestuurt de "V8 Eliminator", een snelle, maar moeilijk te besturen wagen.

Brad Speedo



Brad Speedo, een rasechte Amerikaan. Hij heeft een reputatie te verdedigen als stuntman, hoewel hij die vooral te danken heeft aan zijn onvermogen om het rempedaal te vinden.



Brad bestuurt de "F1 Speedster", een snelle auto die vrij goed te besturen is.



De coureurs en hun auto's

Sandy Surf



Sandy Surf is een hippe meid die dol is op zon, zee en zand. Sandy ziet het leven en de autosport zonnig in.



Sandy bestuurt de "Beachbuggy": een auto met een behoorlijke topsnelheid en wegligging.

Megahurtz



Megahurtz is een robot waar wat draadjes aan los zitten. Hij zou graag een mens worden. Mega heeft zijn auto, de "Moonbuggy", zelf gebouwd, zodat hij geld kan winnen om zijn persoonlijke groei te bekostigen.



De "Moonbuggy" heeft een gemiddelde topsnelheid en wegligging.

Credits

Ontwikkelingsteam Intelligent Games.

Oorspronkelijk ontwerp:
Dee Jarvis, Kees Gajentaan, Simon Evers

Aanvullend ontwerp
Daniel Bailie

Program manager:
Neil Jones-Cubley

Teamleader:
Daniel Bailie

Lead programmer:
Daniel Neil

Programmeurs:
Sunlich Chudasama, Duncan Denning
Daniel Wheeler, Bruce Heather

Aanvullende programmering:
Simon Evers

Lead artist:
Kees Gajentaan

Artists:
Jennifer Allen, Alex Cave, Dugan Jackson

Aanvullende artwork:
Leigh Christian, Dee Jarvis

Geluid:
Audio Interactive

Testing voor Intelligent Games.

Productietechniek:
Richard Quin

Testing:
James Deane

Aanvullende testing:
Ryan Kalis, Steve Hawkes, Paul Nesbit , Ryan Green, Daniel Rogers

Róisín Gillespie, Poppy Shrapnell, Zak Shrapnell

Levelontwerp:
Ryan Kalis

Productiemanager:
James Muggeridge

Aanvullende artwork en FMV
Voor Graphic State
3d Artwork
Charlie Harbour
Texturing
Richard Whittall

Voor Lego Media International
Martin Lanzinger
Jason Povlotsky

LEGO Media International
Mark Livingstone
Worldwide Managing Director

Product Development
Chris Nicholls - Head of Development
David Williams - Producer

Testing & QA
Kevin Turner - Hoofd Quality Assurance
Gary Simmons - QA Group Lead
Alex Munday – Tester
Sophie Blakemore - Tester
David Lane - Tester
Mohammed Ajaib – Tester
Matthew Marriner – Tester
Andrew Donnely -Technische leiding

Localisatie
Isabella Martin – Localisation Manager
Michelle Richmond - Localisation Co-ordinator

Logistiek
Nic Ashford - Hoofd logistiek
Robert Boyle - Logistics Controller

Internationale marketing
Petra Bedford - Global Brand Director
Helen Nicholas – Product Manager

Internationale verkoop
Leah Kalboussi - Global Sales Director

Speciale dank aan alle kinderen die ons bij het ontwikkelen van dit spel hebben meegeholpen.

Technische ondersteuning

Technische ondersteuning: 0 20 346 9588

Openingstijden: Beschikbaar van 9.00 uur tot 18.00 uur van maandag tot vrijdag

E-mail: legomediaeuro@aqinc.com

Is je ons belt, blijf dan bij de computer zitten zodat je ons zoveel mogelijk informatie kan geven. Schrijf de soort hardware precies op, waaronder:

- De snelheid en de fabrikant van de processor.
- Het merk en model van de geluidskaart en de videokaart.
- Het merk en model van het cd-rom- of DVD-station.
- Hoeveelheid RAM.
- Andere hardware of randapparatuur.
- Eventuele foutmeldingen.

N.B.: Als je het moeilijk vindt om bepaalde informatie over het systeem te krijgen, neem dan contact op met de systeemleverancier.



Gegarandeerd 100% tevreden of je geld terug

Volledige teruggave binnen 30 dagen.
Als je niet geheel tevreden bent met dit LEGO Media product, stuur het dan binnen 30 dagen terug naar LEGO Media en je krijgt een directe en volledige vergoeding. Mits het product in zijn geheel en onbeschadigd terug wordt gestuurd, inclusief alle inhoud van de originele verpakking, samen met de bon. Het bovenstaande is een aanvulling op en heeft geen invloed op uw wettelijke rechten als consument.

Neem voor meer informatie contact op met de klantenservice.

Epilepsiewaarschuwing

Lees het volgende voordat u of uw kinderen een videospelletje gebruiken.

Sommige mensen lopen kans dat ze een epileptische aanval krijgen of buiten bewustzijn raken als ze worden blootgesteld aan knipperende lichten of bepaalde omstandigheden.
Dergelijke mensen lopen kans op een aanval als ze televisie kijken of bepaalde videospelletjes spelen. Dat kan zelfs voorkomen als er geen eerdere medische problemen of epilepsie zijn waargenomen.

Als u of iemand uit uw gezien ooit symptomen van epilepsie heeft gehad (een aanval of bewusteloosheid) bij blootstelling aan knipperlichten, raadpleeg dan uw huisarts voordat u het spel gebruikt.

Kinderen moeten bij het gebruik van videospelletjes door hun ouders begeleid worden. Als u of uw kinderen een van de volgende symptomen heeft, moet u het gebruik onmiddellijk stoppen en een arts raadplegen. De symptomen zijn: duizeligheid, slecht zicht, trillende ogen of spieren, bewusteloosheid, desoriëntatie, onvrijwillige bewegingen of stuiptrekkingen.

TREF DE ONDERSTAANDE ALGEMENE VOORZORGSMAATREGELEN BIJ HET GEBRUIK VAN VIDEOSPELLETJES
Ga niet te dicht bij de televisie zitten. Strek de kabel volledig uit en ga dan pas zitten.
Speel het spelletje op een klein scherm als dat kan. Ga geen videospelletjes doen als je moe bent of weinig geslapen hebt. Zorg ervoor dat de kamer waarin je speelt goed verlicht is. Neem elk uur dat je een videospelletje speelt 10-15 minuten pauze.

